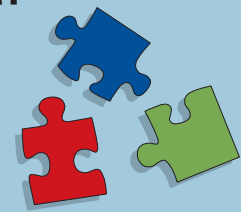
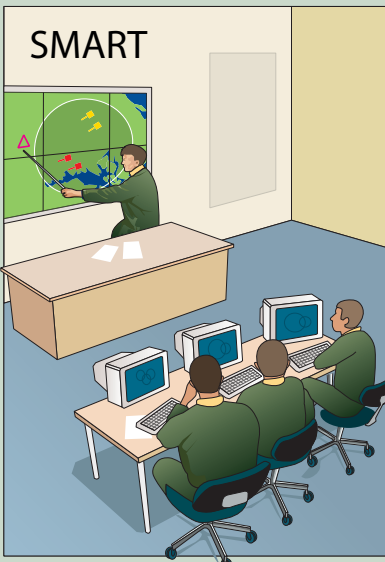


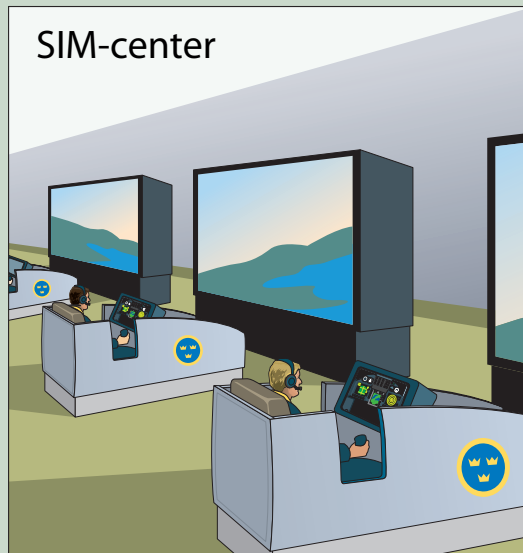
Smart och Simcenter – nya pusselbitar för att simulera kriget i luften



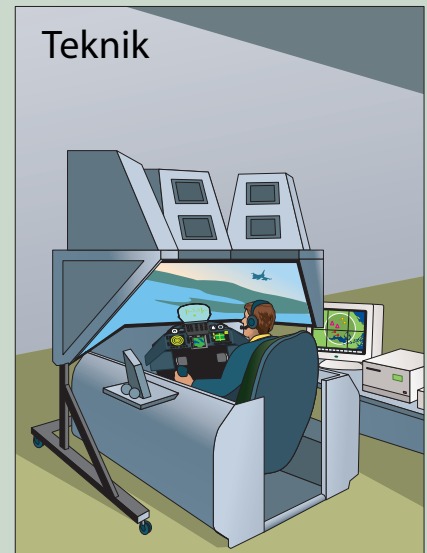
Flygsimulatorer fanns långt innan någon hade hört talas om datorer. Idag är flygsimulering något mycket mer än att lära sig att flyga. Genom att koppla ihop en modell som Smart med en anläggning som Simcenter öppnas en ny värld. Snart blir flygningen ett komplement till simuleringen.



Smart är en modell som simulerar ett krigsförlopp på en högre taktisk nivå. Striden i luften utgör endast en del av modellen. Även flygbaser, luftvärn, radarstationer, telekrig och insatsledning studeras.



Smart kan ta fram intressanta fall då luftstrider uppstår. Dessa kan sedan detaljstuderas i Simcenter på en lägre taktisk nivå. Resultaten från simuleringarna i Simcenter används bl a som avdömningsvärden i Smart. I Simcenter kan flera piloter samtidigt delta i luftstridsscenerier.



På flottiljen övar piloten sin färdighet i själva flygandet. Här handlar det om stridstaktik. Här kan piloten öva sådant som är för farligt eller omöjligt att öva i verkligheten, t ex vad han ska göra om det börjar brinna i planet.

Radarjaktledaren



När Simcenter är färdigt ska tolv förare och fyra radarjaktledare kunna öva samtidigt. Radarjaktledaren, eller rjäl på flygspråk, leder två enheter. En enhet kan bestå av t ex fyra flygplan. Radarjaktledaren kan följa sina plan via en kedja av radarstationer. I flygplanet kan målet på radarskärmen vara bara några minuter bort medan radarjaktledaren på sin skärm har en mycket större överblick.

Över radarjaktledaren finns jaktledaren, som ansvarar för att flygkommandochefens luftförsvartaktik genomförs. Jaktledarens område kan vara en stor del av Sverige. Han är som en sorts lagledare för sina flygförare. Han lägger upp den taktik som gäller för dagen. Den kan vara generell som att flyga åt ett visst väderstreck, eller mera detaljerad där alla förarna har sina roller ungefär som spelarna i ett lagspel.

