

AI-styrd penetrationstestning

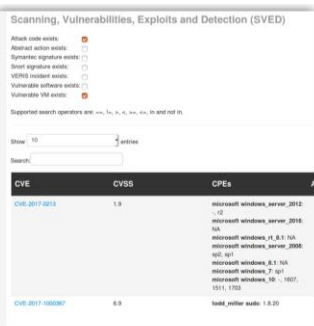
hannes.holm@foi.se

Många IT-säkerhetstester kräver ”skarpa” angrepp

- Identifiering och validering av sårbarheter
- Övning/utbildning av logganalytiker
- Tester av tekniska säkerhetsmekanismer

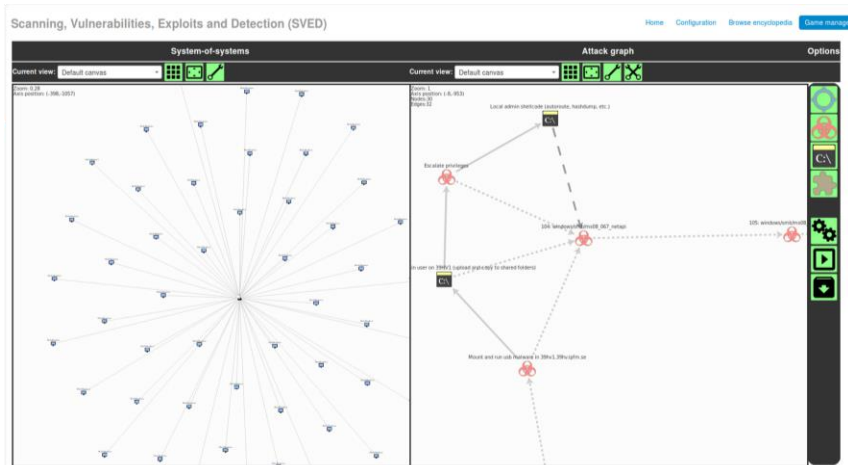
- Idag görs tekniska IT-säkerhetstester främst manuellt av dyra och eftertraktade specialister
- Metodik skiljer sig mycket, loggning är begränsat

SVED – ett verktyg för planering och exekvering av IT-angrepp



Planeringsstöd, t.ex.

- Detaljer om sårbarheter i datorer
- Information om angrepp av olika slag



Stöd för att designa komplicerade angrepp

- Grafiskt gränssnitt och programmeringsgränssnitt mot angreppsverktyg
- Specifikation av händelsekedjor med dynamiska beslut och fördröjningar

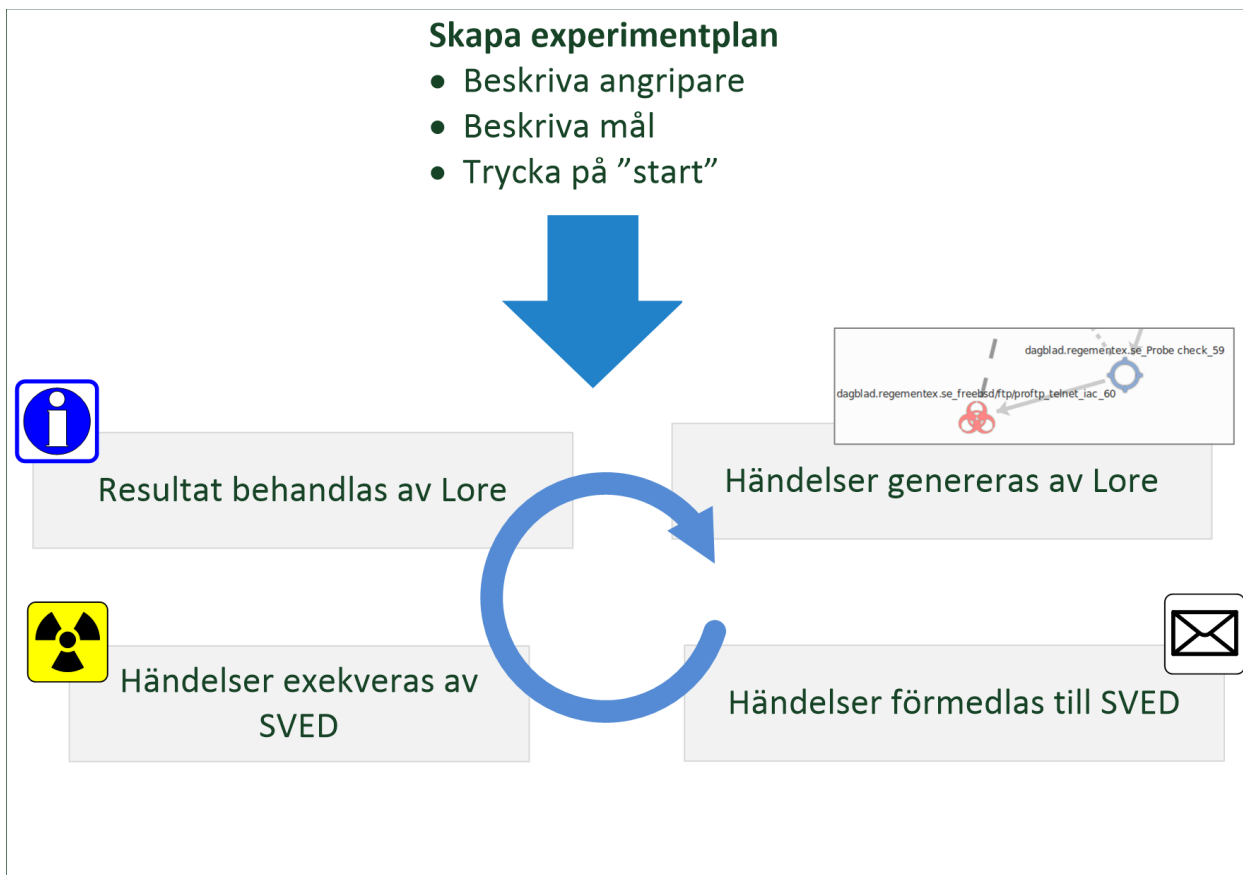


Entry	Time	Source	Type	Event	Data
2017-10-10 10:00:00	10:00:00	192.168.1.1	Network	Network traffic	...
2017-10-10 10:00:01	10:00:01	192.168.1.1	Network	Network traffic	...
2017-10-10 10:00:02	10:00:02	192.168.1.1	Network	Network traffic	...
2017-10-10 10:00:03	10:00:03	192.168.1.1	Network	Network traffic	...
2017-10-10 10:00:04	10:00:04	192.168.1.1	Network	Network traffic	...
2017-10-10 10:00:05	10:00:05	192.168.1.1	Network	Network traffic	...
2017-10-10 10:00:06	10:00:06	192.168.1.1	Network	Network traffic	...
2017-10-10 10:00:07	10:00:07	192.168.1.1	Network	Network traffic	...
2017-10-10 10:00:08	10:00:08	192.168.1.1	Network	Network traffic	...
2017-10-10 10:00:09	10:00:09	192.168.1.1	Network	Network traffic	...
2017-10-10 10:00:10	10:00:10	192.168.1.1	Network	Network traffic	...

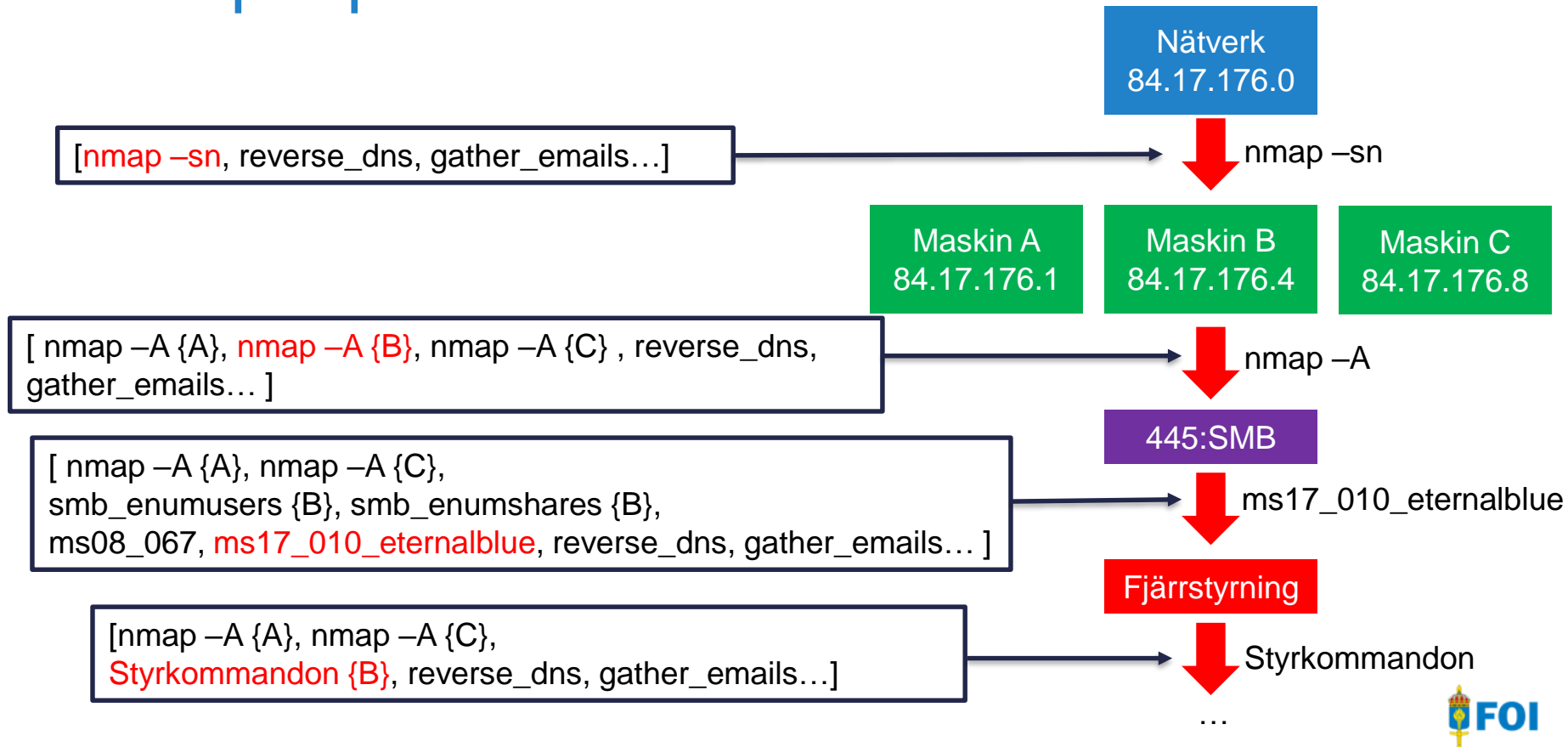
Detaljerade och precisa loggar

- Händelser loggas med millisekundsprecision.
- Integration med bland annat verktyg för att upptäcka angrepp

Lore – en artificiell intelligens för IT-angrepp



Exempel på händelsesekvens



Prioritering av aktiviteter

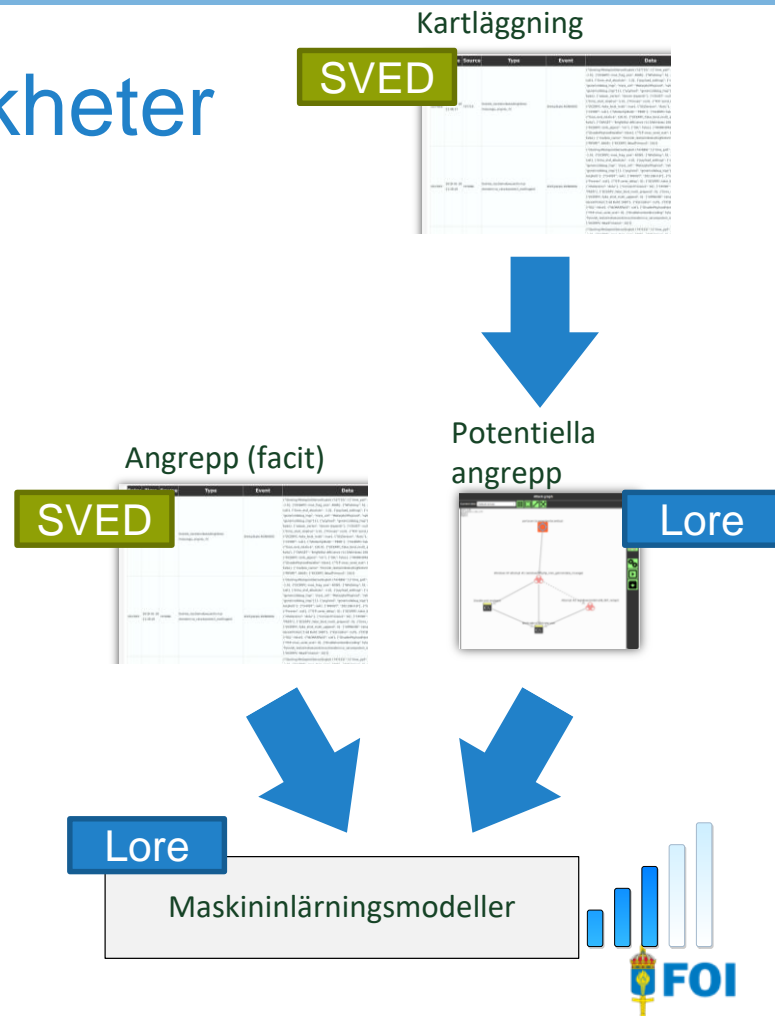
- **Prioritet = Sannolikhet * Kostnad * Värde**
 - **Sannolikhet (0-1)**
 - Hur sannolikt är det att en aktivitet lyckas?
 - **Kostnad (0-1)**
 - Synliga/spårbara artefakter?
 - CPU-tid?
 - Kalendertid?
 - **Värde (0-1)**
 - Hur mycket närmre målen kommer hotaktören givet att aktiviteten lyckas?

Prioritering av aktiviteter

- **Sannolikhet (0-1)**
 - Maskininlärning för angrepp. Hårdkodat för allt annat.
- **Kostnad (0-1)**
 - =1
- **Värde (0-1)**
 - =1

Maskininlärning av sannolikheter

1. Angrepp mot, och kartläggning av, alla datorer som var igång i datorklustret CRATE på FOI under sommaren 2017.
2. Inmatning i Lore
 - Cirka 90 000 teoretiska angrepp, varav ~400 skulle lyckas i verkligheten
3. Tester med Bayesianska nätverk, Support Vektor Maskiner, neurala nätverk och random forest
 - Ganska dålig verklig prediktion oavsett modell (cirka 9 felaktiga angrepp innan ett lyckat)
- Många förbättringsmöjligheter
 - T.ex. var 90% av alla CPE:er (mjukvarokoder) refererade i kartläggningar med nmap felaktiga
 - Fler prov från en större variation av system



Sammanfattning

- Lore är en AI som automatiserar IT-säkerhetsanalyser via planering- och exekveringsramverket SVED
- Lore fungerar idag rent tekniskt, men behöver förbättras avsevärt för att vara praktiskt användbart
 - Stöd för fler typer av moduler. T.ex. stöds ej responder.py, powershell empire eller crackmapexec.
 - Smartare prioritering av händelser